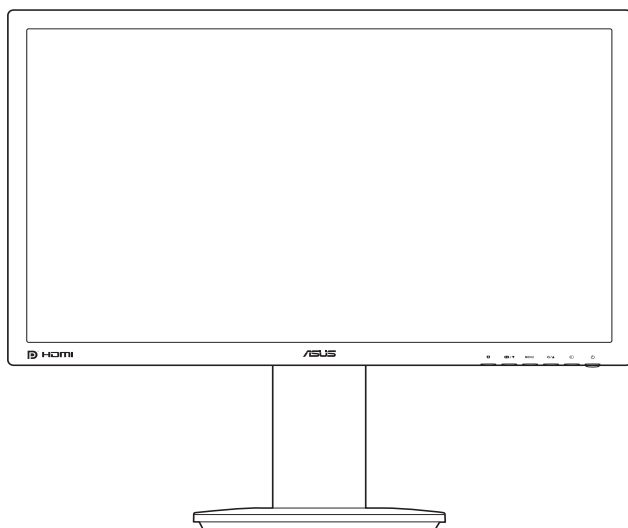


ASUS[®]

Monitor LCD

VG248 series

Uporabniški priročnik



HDMI[™]
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Prva izdaja

November 2012

Copyright © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Vse pravice pridržane.

Nobenega dela tega priročnika, vključno z opisanimi izdelki in programsko opremo, ni dovoljeno kopirati, prenašati, prepisovati, shranjevati v sistem za pridobivanje ali prevajati v kateri koli jezik v kakršni koli obliki in s kakršnimi koli sredstvi, z izjemo dokumentacije, ki jo kupec hrani za namene varnostnega kopiranja, brez izrecnega pisnega dovoljenja družbe ASUSTeK COMPUTER INC. (»ASUS«).

Garancija ali storitev za izdelke se ne podaljšata v naslednjih primerih: (1) če izdelek popravite, prilagodite ali spremenite, razen če za takšno popravilo, prilagoditev ali spremembo pridobite pisno dovoljenje družbe ASUS; ali (2) če je serijska številka izdelka poškodovana ali manjka.

ASUS NUDI TA PRIROČNIK »TAKŠEN KOT JE« IN BREZ GARANCIJ KAKRŠNE KOLI VRSTE, PA NAJ BODO IZRECNE ALI IMPLICITNE, KAR VKLJUČUJE TUDI IMPLICITNE GARANCIJE ALI POGOJE TRŽNOSTI ALI PRIMERNOSTI ZA DOLOČEN NAMEN, VENDAR NI OMEJENO NANJE. V NOBENEM PRIMERU NE BODO DRUŽBA ASUS, NJENI DIREKTORJI, URADNIKI, ZAPOSLENI ALI POSREDNIKI ODGOVORNI ZA NOBENO POSREDNO, POSEBNO, NAKLJUČNO ALI POSLEDIČNO ŠKODO (VKLJUČNO S ŠKODO ZARADI IZGUBE DOBIČKOV, IZGUBE POSLOVANJA, IZGUBE UPORABE ALI PODATKOV, PREKINITVE POSLOVANJA IN PODOBNIH ZADEV), TUDI ČE JE BILA DRUŽBA ASUS OBVEŠČENA O MOŽNOSTI TAKŠNE ŠKODE, NASTALE ZARADI KAKRŠNE KOLI OKVARE ALI NAPAKE V TEM PRIROČNIKU ALI IZDELKU.

TEHNIČNI PODATKI IN INFORMACIJE V TEM PRIROČNIKU SO ZAGOTOVLJENI ZGOLJ V INFORMATIVNE NAMENE IN SE LAHKO OBČASNO IN BREZ VNAPREJŠNJEGA OBVESTILA SPREMENIJO TER ZA DRUŽBO ASUS NISO OBVEZUJOČI. DRUŽBA ASUS NE PREVZEMA NOBENE ODGOVORNOSTI ZA NOBENE NAPAKE ALI NEPRAVILNOSTI V TEM PRIROČNIKU, VKLJUČNO Z OPISANIMI IZDELKI IN PROGRAMSKO OPREMO.

Imena izdelkov in podjetij, navedena v tem priročniku, so lahko ali niso registrirane blagovne znamke ali avtorske pravice njihovih ustreznih podjetij. Uporabljajo se zgolj za identifikacijo ali razlago v korist imetnika in nimajo namena kršitve.

Kazalo

Opombe	iv
Varnostne informacije	v
Vzdrževanje in čiščenje.....	vi
Takeback Services.....	vii

1. poglavje: Predstavitev izdelka

1.1 Pozdravljeni!	1-1
1.2 Vsebina škatle	1-1
1.3.1 Prikaz od spredaj	1-2
1.3.2 Prikaz od zadaj	1-3
1.3.3 Funkcija GamePlus.....	1-4

2. poglavje: Namestitvev

2.1 Pritrditev ročice/podstavka monitorja.....	2-1
2.2 Prilaganje monitorja.....	2-1
2.3 Odstranjevanje ročice (za stensko montažo VESA)	2-2
2.4 Priključitev kablov.....	2-3
2.5 Vklop monitorja	2-3

3. poglavje: Splošna navodila

3.1 OSD (Zaslonski meni)	3-1
3.1.1 Način konfiguriranja	3-1
3.1.2 Predstavitev funkcij menija OSD.....	3-1
3.2 Povzetek tehničnih podatkov	3-4
3.3 Odpravljanje težav (pogosta vprašanja)	3-6
3.4 Podprti načini delovanja.....	3-7

Opombe

Izjava zvezne komisije za telekomunikacije FCC (Federal Communications Commission)

Ta naprava je v skladu s 15. delom pravil FCC. Pri delovanju morata biti upoštevana naslednja pogoja:

- ta naprava ne sme povzročati škodljivih motenj; in
- ta naprava mora sprejemati katere koli prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročajo neželeno delovanje.

Ta oprema je preizkušena in v skladu s 15. delom pravil FCC ustreza omejitvam za digitalne naprave razreda B. Te omejitve služijo kot zadovoljiva zaščita pred škodljivimi motnjami v stanovanjskih namestitvah. Ta oprema ustvarja, uporablja in lahko oddaja radijsko frekvenčno energijo. Če ni nameščena in uporabljena v skladu z navodili proizvajalca, lahko povzroča škodljive motnje v radijskih komunikacijah. Vendar pa ni mogoče dati nobenega zagotovila, da pri določeni namestitvi ne bo prišlo do motenj. Če ta oprema povzroča škodljive motnje radijskega ali televizijskega sprejema, kar lahko določite tako, da opremo izklopite in nato vklopite, uporabniku svetujemo, da poskusi odpraviti motnjo z enim ali več spodnjih ukrepov:

- preusmeritev ali premestitev sprejemne antene;
- povečanje razdalje med opremo in sprejemnikom;
- priključitev opreme v vtičnico v vezju, ki ni v tistem, v katerega je priključen sprejemnik;
- stik s prodajalcem ali izkušenim radijskim/televizijskim tehnikom za pomoč.



Za zagotovitev skladnosti s pravili komisije FCC morate za povezavo monitorja in grafične kartice uporabiti zaščitene kable. Spremembe ali prilagoditve te enote, ki jih izrecno ne dovoli stran, odgovorna za skladnost, lahko razveljavijo uporabnikovo pooblastilo za uporabo opreme.

Izjava kanadskega oddelka za komunikacije

Ta digitalna naprava ne presega omejitev razreda B za oddajanje radijskega hrupa iz digitalne naprave, določenih v uredbah za radijske motnje kanadskega oddelka za komunikacije.

Ta digitalna naprava razreda B je v skladu s kanadskim standardom ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Varnostne informacije

- Preden namestite monitor, natančno preberite vso dokumentacijo, priloženo v škatli.
- Da preprečite nevarnost požara ali električnega udara, monitorja nikoli ne izpostavljajte dežju ali vlagi.
- Nikoli ne poskušajte odpreti ohišja monitorja. Nevarne visoke napetosti v monitorju lahko povzročijo resne fizične poškodbe.
- Če pride do okvare napajanja, je ne poskušajte odpraviti sami. Obrnite se na kvalificiranega servisnega tehnika ali svojega prodajalca.
- Preden uporabite izdelek, se prepričajte, da so vsi kabli pravilno priključeno in da napajalni kabli niso poškodovani. Če odkrijete poškodbe, se nemudoma obrnite na svojega prodajalca.
- Reže in odprtine na zadnji ali zgornji strani ohišja so namenjene prezračevanju. Teh rež ne smete blokirati. Tega izdelka nikoli ne postavljajte zraven radiatorja ali vira toplote ali nad njega, razen če zagotovite ustrezno prezračevanje.
- Monitor lahko deluje samo z virom napajanja, ki je naveden na nalepki. Če niste prepričani, kakšen vir napajanja imate, se obrnite na prodajalca ali lokalno podjetje za dobavo električne energije.
- Uporabite ustrezen napajalni vtič, ki ustreza lokalnemu standardu za napajanje.
- Pazite, da ne preobremenite razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.
- Izogibajte se ekstremnemu prahu, vlagi in temperaturi. Monitorja ne postavljajte na nobeno mesto, kjer se lahko zmoči. Monitor postavite na stabilno površino.
- Enoto odklopite med nevihto ali če je dlje časa ne boste uporabljali. S tem jo zaščitite pred poškodbami zaradi napetostnega nihanja.
- V reže na ohišju monitorja nikoli ne vstavljajte predmetov ali polivajte tekočin.
- Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki z oznako UL, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice z oznako med 100 in 240 V izmeničnega toka.
- Če pride na monitorju do tehničnih težav, se obrnite na kvalificiranega servisnega tehnika ali svojega prodajalca.
- Če prilagodite kontrolnik za glasnost in izenačevalnik na nastavitve, ki niso na sredini, lahko povečate izhodno napetost ušesnih/naglavnih slušalk, s tem pa tudi raven zvočnega pritiska.



Ta simbol prekrizanega smetnjaka s kolesi pomeni, da izdelek (električne in elektronske opreme ter celične baterije v obliki kovanca, ki vsebuje živo srebro) ne smete odložiti med običajne odpadke. Za odstranjevanje elektronskih izdelkov glejte lokalne uredbe.

Vzdrževanje in čiščenje

- Preden dvignete ali premaknete monitor, priporočamo, da odklopite kable in napajalni kabel. Pri postavitvi monitorja upoštevajte načine pravilnega dviga. Ko monitor dvignete ali nosite, ga primete za robove. Zaslona ne dvigajte tako, da ga primete za stojalo ali kabel.
- Čiščenje. Izklopite monitor in odklopite napajalni kabel. Površino monitorja očistite z neabrazivno krpo brez vlaken. Trdovratne madeže lahko odstranite s krpo, ki jo navlažite z nežnim čistilom.
- Izogibajte se uporabi čistil, ki vsebujejo alkohol ali aceton. Uporabite čistilo, ki je namenjeno za uporabo z monitorjem. Čistila nikoli ne pršite neposredno po zaslonu, saj lahko prodre v monitor in povzroči električni udar.

Naslednji simptomi na monitorju so normalni:

- Zaslona lahko med začetno uporabo migeta zaradi fluorescentne lučke. Migetanje odpravite tako, da izklopite stikalo za vklop/izklop, nato pa ga znova vklopite.
- Zaradi vzorca namizja lahko na zaslonu opazite nekoliko neenakomerno osvetljenost.
- Če je ista slika prikazana več ur, lahko po preklopu slike ostane odtis prejšnjega zaslona. Zaslona se bo počasi obnovil, lahko pa tudi za nekaj ur izklopite stikalo za vklop/izklop.
- Če zaslon potemni, utripa ali ne deluje več, se za popravilo obrnite na svojega prodajalca ali servisni center. Zaslona ne popravljajte sami.

Dogovori, uporabljeni v tem vodniku



OPOZORILO: informacije, ki preprečujejo vaše poškodbe pri poskusu dokončanja naloge.



POZOR: informacije, ki preprečujejo poškodbe komponent pri poskusu dokončanja naloge.



POMEMBNO: informacije, ki jih **MORATE** upoštevati za dokončanje naloge.



OPOMBA: namigi in dodatne informacije, ki vam bodo v pomoč pri dokončanju naloge.

Kje so na voljo dodatne informacije

Za dodatne informacije in posodobitve izdelka ter programske opreme glejte naslednje vire.

1. Spletna mesta ASUS

Spletna mesta ASUS po vsem svetu zagotavljajo posodobljene informacije o izdelkih strojne in programske opreme ASUS. Pojdite na spletno mesto <http://www.asus.com>.

2. Dodatna dokumentacija

V škatli z izdelkom je lahko priložena dodatna dokumentacija, ki jo lahko doda prodajalec. Ti dokumenti niso del standardnega paketa.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informacije o izdelku za energijsko nalepko EU



VG248QE

1.1 Pozdravljeni!

Hvala, ker ste kupili monitor LCD ASUS®.

Najnovejši širokozaslonski monitor LCD ASUS zagotavlja ostrejši, širši in svetlejši zaslon, poleg tega pa še veliko funkcij, ki izboljšujejo izkušnjo gledanja.

S temi funkcijami boste uživali, ker zagotavljajo priročnost in čudovito vizualno izkušnjo monitorja.

1.2 Vsebina škatle

Preverite, ali so v škatli spodaj navedeni elementi:

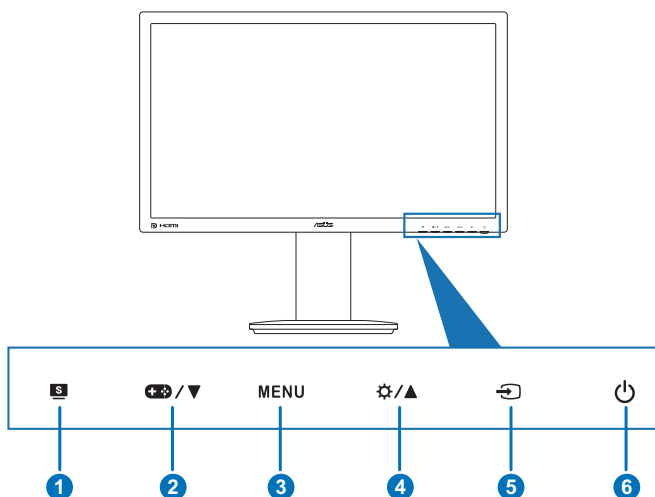
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstavek monitorja
- ✓ Vodnik za hitri začetek
- ✓ Garancijska kartica
- ✓ Napajalni kabel
- ✓ Kabel DVI (Dual-Link)
- ✓ Kabel za zvok



Če je kateri od zgoraj navedenih elementov poškodovan ali manjka, se nemudoma obrnite na svojega prodajalca.

1.3 Predstavitev monitorja


1.3.1 Prikaz od spredaj



1. Gumb **S** :
 - Izbere želeni način prednastavitve.
 - Zapre meni OSD ali vas vrne na prejšnji meni, ko je meni OSD aktiven.
2. Gumb **+ / ▾** :
 - Zmanjša vrednosti ali premakne vašo izbiro v levo/navzdol.
 - Bližnjična tipka GamePlus. Pritisnite **▾**, da izberete MENU za potrditev potrebne funkcije.
3. Gumb **MENU** :
 - Vklopi meni OSD. Izvede izbran menijski element OSD.
4. Gumb **⚙ / ▲** :
 - Zmanjša vrednosti ali premakne vašo izbiro v desno/navzgor.
 - bližnjična tipka Brightness (Svetlost)
5. Gumb **→** :
 - Izbere razpoložljiv vhodni vir.

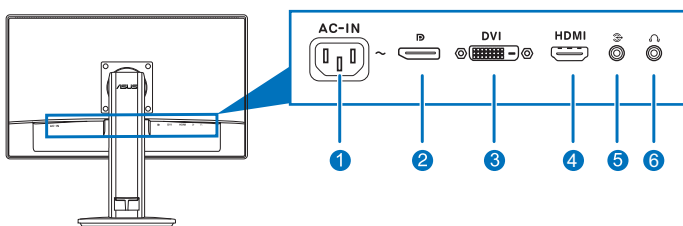


Pritisnite **→** (gumb Izbira vhoda), da po povezavi kabla DVI/HDMI/DisplayPort prikažete signale DVI/HDMI/DisplayPort.

6. Gumb/indikator za vklop/izklop 
 - Vklopi/izklopi monitor.
 - Definicije barv indikatorja vklopa/izklopa so navedene v spodnji tabeli.

Stanje	Opis
Sveti modro	VKLOPLJENO
Sveti oranžno	Način pripravljenosti
IZKLOPLJENO	IZKLOPLJENO

1.3.2 Prikaz od zadaj



Priključki na zadnji strani

1. **Vrata AC-IN.** V ta vrata priključite napajalni kabel.
2. **DisplayPort.** V ta vrata lahko priključite združljivo napravo DisplayPort.
3. **Vrata DVI (Dual-Link).** Ta 24-nožična vrata so namenjena za digitalno signalno povezavo DVI-digital osebnega računalnika.
4. **Vrata HDMI.** V ta vrata lahko priključite napravo, združljivo s standardom HDMI.



Pdporo za funkcijo 3D zagotavljajo samo vrata DisplayPort in DVI, če je na voljo komplet NVIDIA 3D Vision.

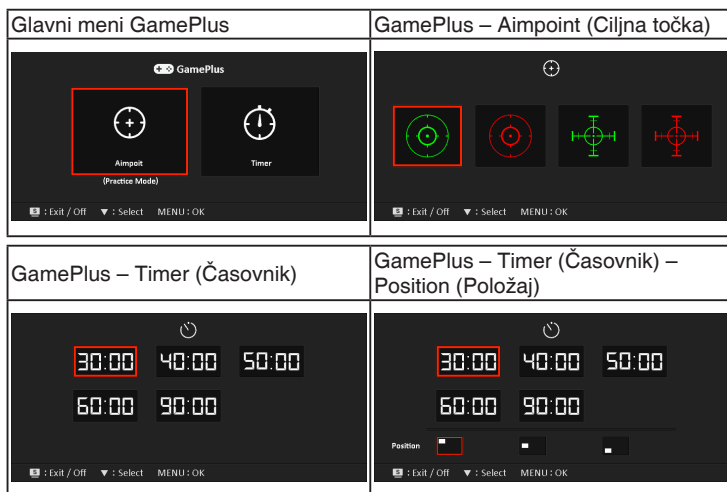
5. **Vrata za vhod zvoka.** V ta vrata lahko s kablom za zvok priključite vir zvoka računalnika.
6. **Priključek za slušalke.** Ta vrata so na voljo samo, če je priključen kabel HDMI/DisplayPort.

1.3.3 Funkcija GamePlus

Funkcija GamePlus zagotavlja komplet orodij in ustvarja boljše okolje za igranje za uporabnike, ki igrajo različne vrste iger. Poleg tega je funkcija Aimpoint (Ciljna točka) posebej oblikovana za nove igralce ali začetnike, ki jih zanimajo Prvoosebne strelske igre (FPS).

Funkcijo GamePlus aktivirate tako:

1. Pritisnite bližnjično tipko GamePlus.
2. Pritisnite **+ / ▼**, da izberete med funkcijama Aimpoint (Ciljna točka) in Timer (Časovnik).
3. Za potrditev izbrane funkcije pritisnite MENU, nato pa **S** za vrnitev nazaj, izklop in izhod.





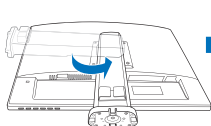
2.1 Pritrditev ročice/podstavka monitorja

Podstavek monitorja pritrdite tako:

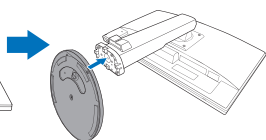
1. Monitor položite na mizo s sprednjo stranjo obrnjeno navzdol.
2. Ročico zasukajte za 90 stopinj v obratni smeri urinega kazalca. (slika 1)
3. Podstavek še dodatno pritrdite na ročico tako, da privijete vijak iz kompleta. (slika 2) (slika 3)
4. Puščično oznako na podstavku poravnajte z vijakoma, da omogočite 90-stopinjsko obračanje v levo ali desno.



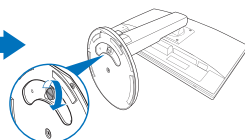
Priporočamo, da na mizo razprostrete mehko krpo, da preprečite poškodbo monitorja.



Slika 1



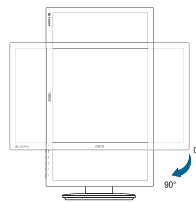
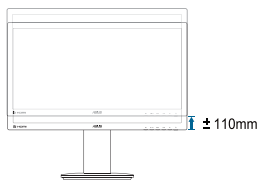
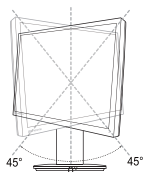
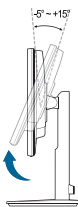
Slika 2



Slika 3

2.2 Prilaganje monitorja

- Za optimalen način gledanja priporočamo, da najprej pogledate v monitor z obrazom, obrnjenim naravnost, nato pa prilagodite monitor do kota, ki vam je najudobnejši.
- Pri spreminjanju kota držite stojalo, da preprečite, da bi monitor padel.
- Priporočen kot prilagoditve je od $+15^\circ$ do -5° (za nagib)/ $+45^\circ$ do -45° (za vrtenje/ ± 110 mm (za prilagoditev višine)/ 90° (za pokončno postavitve).



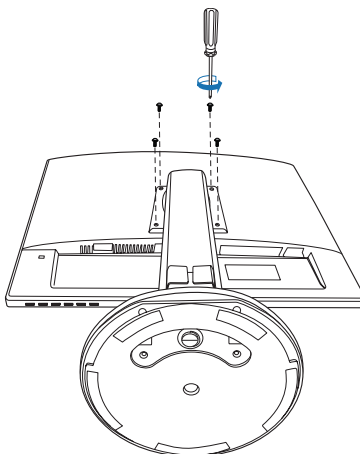
Povsem normalno je, da se monitor med prilaganjem kota gledanja rahlo trese.

2.3 Odstranjevanje ročice (za stensko montažo VESA)

Snemljiva ročica tega monitorja je posebej oblikovana za stensko montažo VESA.

Postopek snemanja ročice:

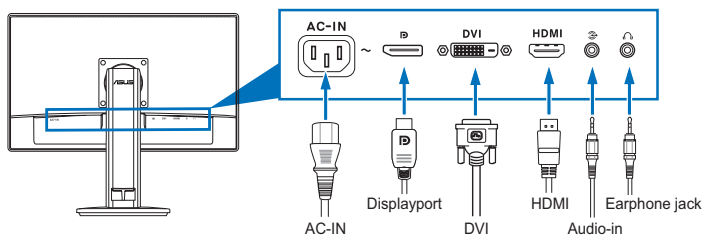
1. Monitor položite na mizo s sprednjo stranjo obrnjeno navzdol.
2. Odvijte štiri vijake na hrbtni strani monitorja, nato pa odstranite ročico/ podstavek.



Priporočamo, da na mizo razprostrete mehko krpo, da preprečite poškodbo monitorja.

2.4 Priključitev kablov

Kable priključite z upoštevanjem spodnjih navodil:





- **Priključitev napajalnega kabla:** en konec napajalnega kabla priključite v vhodna vrata za izmenični tok na monitorju, drugi konec pa v električno vtičnico.
- **Priključitev kabla DVI/HDMI/DisplayPort:**
 - a. En konec kabla DVI/HDMI/DisplayPort priključite v vrata DVI/HDMI/DisplayPort na monitorju.
 - b. Drugi konec kabla DVI/HDMI/DisplayPort priključite v vrata DVI/HDMI/DisplayPort na računalniku.
 - c. Privijte vijaka, da pritrdite priključek DVI.
- **Priključitev kabla za zvok:** en konec kabla za zvok priključite v vrata za vhod zvoka na monitorju, drugi konec pa v vrata za izhod zvoka na računalniku.
- **Uporaba slušalk (samo, če je priključen kabel HDMI/DisplayPort):** konec z vtičem povežite v priključek za slušalke na monitorju.



Ko so kable priključeni, lahko na meniju OSD pod možnostjo Input Select (Izbira vhoda) izberete želeni signal.

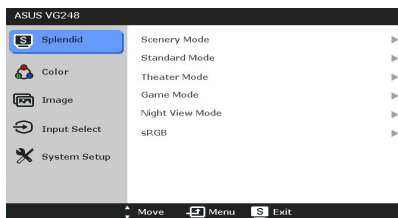
2.5 Vklop monitorja

Pritisnite gumb za vklop/izklop . Mesto gumba za vklop/izklop si lahko ogledate na straneh od 1 do 2. Indikator vklopa/izklopa  začne svetiti modro in kaže, da je monitor VKLOPLJEN.

3.1 OSD (Zaslonski meni)

3.1.1 Način konfiguriranja

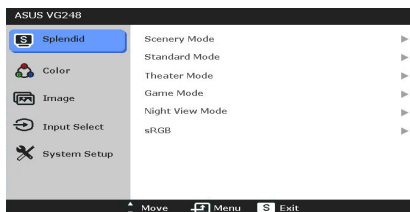
1. Za aktiviranje menija OSD pritisnite gumb MENU.
2. Za pomikanje med funkcijami pritisnite **+ / ▼** in **☼ / ▲**. Označite želeno funkcijo in pritisnite gumb MENU, da jo aktivirate. Če ima izbrana funkcija pomeni, znova pritisnite **+ / ▼** in **☼ / ▲**, da se pomaknete med funkcijami podmenija. Označite želeno funkcijo podmenija in pritisnite gumb MENU, da jo aktivirate.
3. Če želite spremeniti nastavitve izbrane funkcije, pritisnite **+ / ▼** in **☼ / ▲**.
4. Če želite zapreti in shraniti meni OSD, večkrat pritisnite gumb **S**, da meni OSD izgine. Za prilagoditev drugih funkcij ponovite korake od 1 do 3.



3.1.2 Predstavitve funkcij menija OSD

1. Splendid

Ta funkcija vsebuje šest podfunkcij, ki jih lahko izberete po svoji želji. Vsak način ima izbiro Reset (Ponastavi), ki omogoča ohranitev nastavitve ali vrnitev v prednastavljeni način.



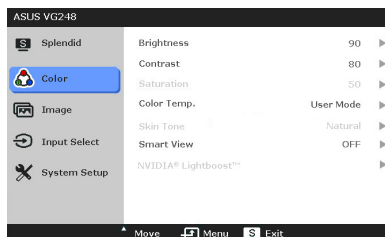
- **Scenery Mode (Način pokrajine):** najboljša izbira za pokrajinsko fotografijo z video izboljšavo SPLENDID™.
- **Standard Mode (Standardni način):** najboljša izbira za urejanje dokumentov z video izboljšavo SPLENDID™.
- **Theater Mode (Način kinematografa):** najboljša izbira za gledanje filmov z video izboljšavo SPLENDID™.
- **Game Mode (Način za igre):** najboljša izbira za igranje iger z video izboljšavo SPLENDID™.
- **Night View Mode (Način nočnega pogleda):** najboljša izbira za igre ali filme s temnimi prizori z video izboljšavo SPLENDID™.
- **sRGB:** najboljša izbira za gledanje fotografij in grafik na računalniku.



V Standard Mode (Standardni način) uporabnik ne more konfigurirati funkcij ASCR, Saturation (Nasičenost) in Sharpness (Ostrina).

2. Color (Barva)

Na tem meniju lahko prilagodite nastavitve Brightness (Svetlost), Contrast (Kontrast), Saturation (Nasičenost), Color Temp. (Barvna temperatura), Skin Tone (Kožni odtenek) in Smart View.



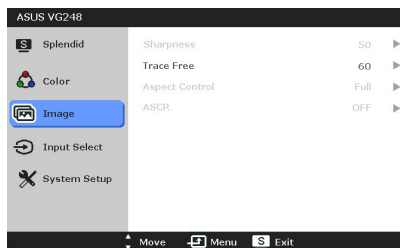
- **Brightness (Svetlost):** območje prilagoditve je od 0 do 100. / je bližnjična tipka za aktiviranje te funkcije.
- **Contrast (Kontrast):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Saturation (Nasičenost):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Barvna temperatura):** vsebuje štiri načine, ki vključujejo Cool (Hladno), Normal (Običajno), Warm (Toplo) in User Mode (Uporabniški način).
- **Skin Tone (Odtенок kože):** vsebuje tri barvne načine, ki vključujejo Reddish (Rdečkasto), Natural (Naravno) in Yellowish (Rumenkasto).
- **Smart View:** zagotavlja boljšo kakovost prikaza pri velikem kotu gledanja.



V User mode (Uporabniški način) uporabnik lahko prilagodi barve R (Rdeča), G (Zelena) in B (Modra); obseg prilagoditve je od 0 do 100.

3. Image (Slika)

Na tem meniju lahko prilagodite izbire Sharpness (Ostrina), Trace Free, Aspect Control (Nadzor stranic) in ASCR.



- **Sharpness (Ostrina):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **Trace Free:** prilagodi odzivni čas monitorja.
- **Aspect Control (Nadzor stranic):** prilagodi razmerje stranic na Full (Polno), 4:3, 1:1 ali OverScan.

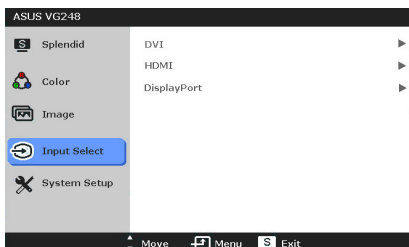


Razmerje 4:3 je na voljo samo, če je vhodni vir v formatu 4:3. Možnost OverScan je na voljo samo za vhodni vir HDMI.

- **ASCR:** vklopi ali izklopi funkcijo ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio). (Na voljo je samo v načinih **Scenery Mode** (Način pokrajine), **Theater Mode** (Način kinematografa), **Game Mode** (Način za igre) in **Night View Mode** (Način nočnega pogleda)).

4. Input Select (Izbira vhoda)

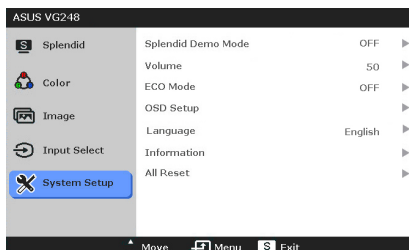
S to funkcijo lahko izberete želeni vhodni vir.



5. System Setup (Nastavitev sistema)

Omogoča prilagoditev sistema.

- **Splendid Demo Mode:** razdeli zaslon na dva dela za primerjalni način Splendid.
- **Volume (Glasnost):** obseg prilagoditve je od 0 do 100.
- **ECO Mode:** zmanjša porabo energije.
- **OSD Setup (Nastavitev menija OSD):**
 - * Prilagodi vodoravni položaj (H-Position)/navpični položaj (V-Position) menija OSD od 0 do 100.
 - * Prilagodi časovno omejitev menija OSD od 10 do 120 sekund.
 - * Omogoči ali onemogoči funkcijo DDC/CI.
 - * Prilagodi ozadje menija OSD od neprozornega do prozornega.
- **Information (Informacije):** prikaže informacije o monitorju.
- **Language (Jezik):** Izbirate lahko med 21 jeziki, vključno z naslednjimi: angleščina, francoščina, nemščina, italijanščina, španščina, nizozemščina, portugalsščina, ruščina, češčina, hrvaščina, poljščina, romunščina, madžarščina, turščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsščina, korejščina, tajščina, indonezijščina in perzijščina.
- **All Reset (Ponastavi vse):** »Yes« (Da) omogoča obnovitev privzetih nastavitev.




3.2 Povzetek tehničnih podatkov

Vrsta zaslona	TFT LCD
Velikost zaslona	24-palčni široki zaslon (16:9, 60,97 cm)
Največja ločljivost	1920 x 1080
Slikovna točka	0,270 mm
Svetlost (značilna)	350 cd/m ²
Kontrastno razmerje (značilno)	1000:1
Kontrastno razmerje (največje)	80.000.000:1 (z vključeno funkcijo ASCR)
Kot gledanja (V/N) CR>10	170°/160°
Barve na zaslonu	16,7 milijona
Odzivni čas	1 ms
Video izboljšava SPLENDID™	Da
izbira SPLENDID™	6 prednastavljenih načinov za video (z bližnjičko tipko)
Izbira barvne temperature	4 barvne temperature
Izbira Skin-Tone (Kožni odtenek)	3 kožni odtenki
Digitalni vhod	HDMI v1.4 x 1, DisplayPort v1.2 x 1, DVI (Dual-Link) x 1
Vrata za vhod zvoka.	3,5-mm mini priključek
Priključek za slušalke	Da
Barve	Črna
Zvočnik (vgrajeni)	2 W x 2 stereo, RMS
Lučka LED napajanja	Sveti modro (vključeno)/oranžno (način pripravljenosti)
Nagib	+15° ~ -5°
Stenska montaža VESA	100 x 100 mm
Ključavnica Kensington	Da
Napetostna oznaka	Izmenični tok: 100 do 240 V
Poraba energije	Vključeno: < 45 W, stanje pripravljenosti: < 0,5 W, izklopljeno: < 0,3 W
Temperatura (delovna)	0°C do 40°C
Temperatura (mirovanje)	-20°C do +60°C
Mere (Š x V x G)	569,4 mm x 499,9 mm x 231,0 mm (naprava) 674 mm x 413 mm x 221 mm (paket)
Teža (ocena)	5,5 kg (neto); 8,1 kg (bruto)
Več jezikov	21 jezikov (angleščina, francoščina, nemščina, italijanščina, španščina, nizozemščina, portugalsščina, ruščina, češčina, hrvaščina, poljščina, romunščina, madžarščina, turščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsščina, korejščina, tajščina, indonezijsčina in perzijsčina)

Pripomočki	Kabel DVI (Dual-Link), kabel za zvok, napajalni kabel, Vodnik za hitri začetek, garancijska kartica
Upravna potrdila	CB, CE, Gost-R, CCC, UL/cUL, FCC, C-Tick, BSMI, VCCI, RoHS, WEEE, Hygenic, J-MOSS, ErP, PSE, UKrSEPRO, Windows 7 WHQL, Windows 8 WHQL

***Tehnični podatki se lahko spremenijo brez obvestila.**

3.3 Odpravljanje težav (pogosta vprašanja)

Težava	Možna rešitev
Lučka LED za vklop/izklop ni vklopljena	<ul style="list-style-type: none"> • Pritisnite gumb , da preverite, ali je monitor VKLOPLJEN. • Preverite, ali je napajalni kabel pravilno priključen v monitor in električno vtičnico.
Lučka LED sveti oranžno, na zaslonu pa ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali sta monitor in računalnik VKLOPLJENA. • Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen v monitor in računalnik. • Preglejte, ali je katera od nožic na signalnem kablu zvita. • Računalnik povežite z drugim monitorjem, da preverite, ali računalnik pravilno deluje.
Zaslonska slika je presvetla ali pretemna	<ul style="list-style-type: none"> • Prilagodite nastavitvi Contrast (Kontrast) in Brightness (Svetlost) na meniju OSD.
Slika na zaslonu ni centrirana ali pa ni pravilne velikosti	<ul style="list-style-type: none"> • Na meniju OSD prilagodite nastavitve H-Position (Vodoravni položaj) ali V-Position (Navpični položaj).
Zaslonska slika migeta ali pa so na sliki vidni valovi	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je signalni kabel pravilno priključen v monitor in računalnik. • Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje.
Na zasloni sliki so barvne okvare (bela ni videti bela)	<ul style="list-style-type: none"> • Preglejte, ali je katera od nožic na signalnem kablu zvita. • Na meniju OSD izvedite funkcijo All Reset (Ponastavi vse). • Na meniju OSD prilagodite barvne nastavitve R/G/B ali izberite možnost Color Temp. (Barvna temperatura).
Slika na zaslonu je zamegljena ali zabrisana	<ul style="list-style-type: none"> • Prek menija OSD prilagodite kontrolnika Phase (Stopnja) in Clock (Ura).
Ni zvoka ali tih zvok	<ul style="list-style-type: none"> • Preverite, ali je kabel HDMI pravilno priključen v monitor in računalnik. • Prilagodite nastavitve glasnosti za monitor in napravo HDMI. • Prepričajte se, da je gonilnik zvočne kartice računalnika pravilno nameščen in aktiviran.

3.4 Podprti načini delovanja

Frekvenca ločljivosti	Hitrost osveževanja	Vodoravno
640 x 350	70 Hz	31,469 KHz
640 x 350	85 Hz	37,861 KHz
640 x 480	60 Hz	31,469 KHz
640 x 480	67 Hz	35 KHz
640 x 480	75 Hz	37,5 KHz
640 x 480	85 Hz	43,269 KHz
720 x 400	70 Hz	31,469 KHz
720 x 400	85 Hz	37,927 KHz
800 x 600	56 Hz	35,156 KHz
800 x 600	60 Hz	37,897 KHz
800 x 600	72 Hz	48,077 KHz
800 x 600	75 Hz	46,875 KHz
800 x 600	85 Hz	53,674 KHz
832 x 624	75 Hz	49,725 KHz
848 x 480	60 Hz	31,02 KHz
1024 x 768	60 Hz	48,363 KHz
1024 x 768	70 Hz	56,476 KHz
1024 x 768	75 Hz	60,023 KHz
1024 x 768	85 Hz	68,677 KHz
1152 x 864	75 Hz	67,5 KHz
1280 x 720	60 Hz	44,444 KHz
1280 x 720	60 Hz	44,772 KHz
1280 x 720	75 Hz	56,456 KHz
1280 x 768	60 Hz	47,396 KHz
1280 x 800	60 Hz	49,306 KHz
1280 x 800	60 Hz	49,702 KHz
1280 x 800	75 Hz	62,795 KHz
1280 x 960	60 Hz	60 KHz
1280 x 1024	60 Hz	63,981 KHz
1280 x 1024	75 Hz	79,976 KHz
1366 x 768	60 Hz	47,712 KHz
1440 x 900	60 Hz	55,469 KHz
1440 x 900	60 Hz	55,935 KHz
1440 x 900	75 Hz	70,635 KHz
1680 x 1050	60 Hz	64,674 KHz
1680 x 1050	60 Hz	65,29 KHz

Frekvenca ločljivosti	Hitrost osveževanja	Vodoravno
1920 x 1080	60 Hz	66,587 KHz
1920 x 1080	60 Hz	67,5 KHz
1920 x 1080* (DVI/DP)	85 Hz	95,43 KHz (2D)
1920 x 1080* (DVI/DP)	144 Hz	158,11 KHz (2D)
1920 x 1080* (DVI/DP)	100 Hz	113,3 KHz (2D)/113,8 KHz (3D)
1920 x 1080* (DVIDP)	120 Hz	137,2 KHz (2D/3D)
640 x 480P (HDMI)	59,94/60 Hz	31,469 KHz/31,5 KHz
720 x 480P (HDMI)	59,94/60 Hz	31,469 KHz/31,5 KHz
720 x 576P (HDMI)	50 Hz	31,25 KHz
1280 x 720P (HDMI)	50 Hz	37,5 KHz
1280 x 720P (HDMI)	59,94/60 Hz	44,955 KHz/45 KHz
1440 x 480P (HDMI)	59,94/60 Hz	31,469 KHz/31,5 KHz
1440 x 576P (HDMI)	50 Hz	31,25 KHz
1920 x 1080i (HDMI)	50 Hz	28,125 KHz
1920 x 1080i (HDMI)	59,94/60 Hz	33,716 KHz/33,75 KHz
1920 x 1080P (HDMI)	50 Hz	56,25 KHz
1920 x 1080P (HDMI)	59,94/60 Hz	67,433 KHz/67,5 KHz

Opomba: če želite omogočiti funkcijo 3D ali 144-Hz funkcijo z združljivo grafično NVIDIA prek kablanske povezave Dual-link DVI, morate izbrati eno od časovnih nastavitvev »*«.



